

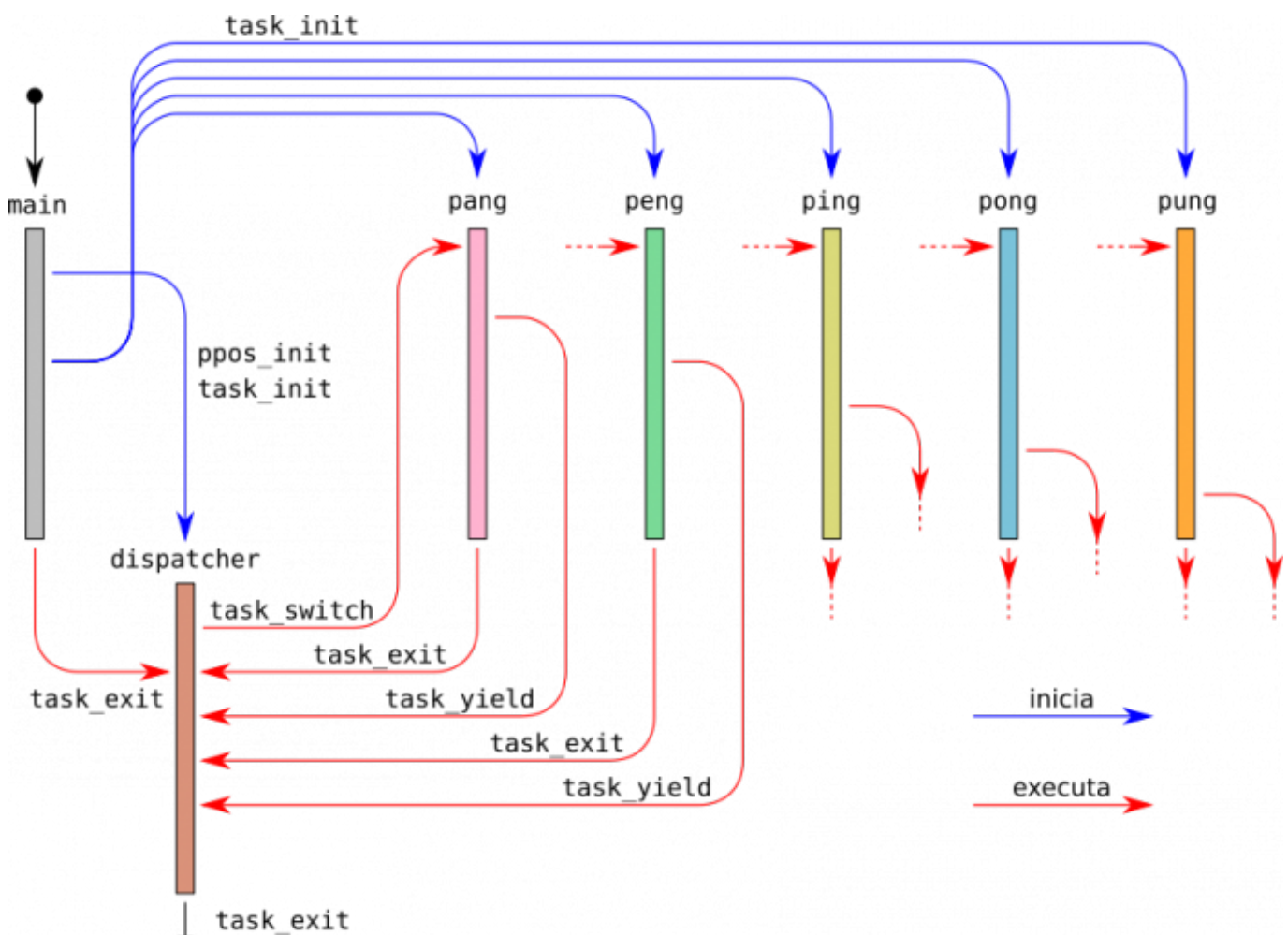
# Despachante de tarefas



alterações na interface em 03/2023

Vídeo deste projeto

Você irá construir um despachante de tarefas baseado em duas entidades: uma tarefa *dispatcher*, responsável pelo controle geral, e uma função *scheduler*, responsável por determinar qual a próxima tarefa a executar a cada troca de contexto. A figura abaixo ilustra o funcionamento geral do sistema:



A seguinte chamada para a execução da tarefa atual e retorna ao *dispatcher*:

```
void task_yield () ;
```

O que deve fazer essa função:

1. coloca a tarefa atual no fim da fila de prontas
2. muda o estado da tarefa atual para PRONTA
3. devolve a CPU ao despachante



Sugestão: use a função `task_switch()` para implementar `task_yield()`.

## Observações

- O *dispatcher* deve ser implementado como uma tarefa, a ser iniciada usando a chamada `task_init` durante a inicialização do sistema (execução de `ppos_init`).
- O programa principal inicia todas as tarefas de usuário e passa o controle para a tarefa *dispatcher*, que só encerra quando não existirem mais tarefas de usuário a executar.
- Será necessário implementar uma fila de tarefas prontas, usando a biblioteca de filas genéricas desenvolvida anteriormente.
- A **política de escalonamento** será definida por uma função `scheduler()`, chamada pelo *dispatcher* para decidir qual a próxima tarefa a ativar. Neste projeto, deve ser implementada uma política FCFS.
- Quando uma tarefa encerrar, o controle volta ao *dispatcher* e este libera as estruturas de dados alocadas para a tarefa.
- quando o *dispatcher* encerrar, a chamada `task_exit` deve encerrar o programa chamando `exit`.

O código do corpo da tarefa *dispatcher* deve seguir +/- o seguinte modelo (simplificado):

```
função dispatcher
início
    // retira o dispatcher da fila de prontas, para evitar que ele ative a si
    próprio
    queue_remove (...)

    // enquanto houverem tarefas de usuário
    enquanto ( userTasks > 0 )

        // escolhe a próxima tarefa a executar
        próxima = scheduler ()

        // escalonador escolheu uma tarefa?
        se próxima ≠ NULO então

            // transfere controle para a próxima tarefa
            task_switch (próxima)
            // voltando ao dispatcher, trata a tarefa de acordo com seu estado
            caso o estado da tarefa "próxima" seja:
                PRONTA      : ...
                TERMINADA   : ...
                SUSPENSA    : ...
                (etc)
            fim caso

        fim se

    fim enquanto

    // encerra a tarefa dispatcher
    task_exit(0)
fim
```

Sua implementação deve funcionar com [este código](#). A saída da execução deve ser igual a [este exemplo](#).

## Outras informações

- Duração estimada: 5 horas.
- Dependências:
  - [Biblioteca de Filas](#)
  - [Gestão de Tarefas](#)

From:

<https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/> - **Prof. Carlos Maziero**

Permanent link:

<https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=so:dispatcher>

Last update: **2024/03/25 17:40**

