

# Exemplo UNIX: cliente

Este cliente se conecta ao servidor através de um socket AF\_LOCAL chamado “./socket”.

`unix-client.c`

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/un.h>
#include <sys/socket.h>

#define BUFSIZE 256

int main (int argc, char *argv[])
{
    int sock, numbytes;
    struct sockaddr_un server;
    char *pedido ;
    char resposta[BUFSIZE];

    /* cria um socket TCP */
    sock = socket(AF_LOCAL, SOCK_STREAM, 0) ;
    if ( sock < 0 )
    {
        perror("Erro na criação do socket:");
        exit(1);
    }

    /* inicializa a estrutura com endereço/porta do servidor */
    bzero (&server, sizeof(server));
    server.sun_family = AF_LOCAL;
    strcpy (server.sun_path, "./socket") ;

    /* conecta ao servidor */
    if ( connect(sock, (struct sockaddr*)&server, sizeof(server)) != 0 )
    {
        perror("Erro na conexão:");
        exit(1);
    }

    /* envia comando HTTP ao servidor */
    pedido = "GET / HTTP/1.0\n\n" ;
    write (sock, pedido, strlen (pedido)) ;

    /* lê resposta enviada pelo servidor */
    numbytes = read (sock, &resposta, BUFSIZE) ;
    write (STDOUT_FILENO, resposta, numbytes);

    /* encerra a conexão */
    close(sock);

    return 0;
}
```

From:

<https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/> - **Prof. Carlos Maziero**

Permanent link:

[https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=pua:cliente\\_unix](https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=pua:cliente_unix)

Last update: **2014/03/27 09:29**

