

Exemplo TCP: Um micro-cliente WWW

Este exemplo implementa um pequeno cliente WWW que se conecta a um servidor pré-definido e exibe sua página web principal.

[www-client.c](#)

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <resolv.h>
#include <sys/socket.h>

#define PORT      80
#define SERVER    "127.0.0.1"
#define BUFSIZE   256

int main()
{
    int sock, bytes;
    struct sockaddr_in server;
    char *pedido, resposta[BUFSIZE];

    /* cria um socket TCP */
    sock = socket (AF_INET, SOCK_STREAM, 0) ;
    if ( sock < 0 )
    {
        perror ("Erro na criação do socket");
        exit(1);
    }

    /* inicializa a estrutura com endereço/porta do servidor */
    bzero (&server, sizeof(server));
    server.sin_family = AF_INET;
    server.sin_port   = htons(PORT);
    if ( inet_aton (SERVER, &server.sin_addr.s_addr) == 0 )
    {
        perror("Erro no endereço do servidor");
        exit(1);
    }

    /* conecta ao servidor */
    if ( connect (sock, (struct sockaddr*)&server, sizeof(server)) != 0 )
    {
        perror("Erro na conexão");
        exit(1);
    }

    /* envia comando HTTP ao servidor */
    pedido = "GET / HTTP/1.0\n\n" ;
    write (sock, pedido, strlen (pedido)) ;

    /* resposta do servidor vai para STDOUT */
    while ( (bytes = read (sock, &resposta, BUFSIZE)) > 0 )
        write (STDOUT_FILENO, resposta, bytes);
}
```

```
/* encerra a conexão */  
close (sock);  
  
return 0;  
}
```

From:

<https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/> - **Prof. Carlos Maziero**

Permanent link:

https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=pua:cliente_tcp

Last update: **2014/03/27 09:29**

