

Exemplo UNIX: servidor

Este servidor oferece sua interface através de um socket AF_LOCAL chamado “./socket”.

[unix-server.c](#)

```
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <sys/socket.h>
#include <sys/un.h>

int main (int argc, char *argv[])
{
    int serversock;
    struct sockaddr_un self;

    /* cria o socket */
    serversock = socket (AF_LOCAL, SOCK_STREAM, 0) ;
    if ( serversock < 0 )
    {
        perror("Erro no socket");
        exit(1);
    }

    /* monta o endereço */
    bzero(&self, sizeof(self));
    self.sun_family = AF_LOCAL;
    strcpy (self.sun_path, "./socket");

    /* associa o endereço ao socket */
    if ( bind (serversock, (struct sockaddr*)&self, sizeof(self)) )
    {
        perror("Erro no bind");
        exit(1);
    }

    /* coloca o socket em escuta */
    if ( listen (serversock, 20) )
    {
        perror("Erro no listen");
        exit(1);
    }

    while (1)
    {
        int clientsock;
        struct sockaddr_un client_addr;
        int addrlen = sizeof(client_addr);
        char * resposta ;

        /* aguarda e aceita uma conexão externa */
        clientsock = accept (serversock, (struct sockaddr*)&client_addr,
&addrlen);
```

```
printf("Client connected\n") ;

/* envia uma resposta HTTP padrão */
resposta = "Welcome, client !\n" ;

write (clientsock, resposta, strlen (resposta)+1);

/* fecha o socket da conexão recebida */
close (clientsock);
}

/* encerra o socket servidor */
close (serversock);
unlink ("./socket") ; // o servidor deve remover o arquivo

return 0;
}
```

From:

<https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/> - **Prof. Carlos Maziero**

Permanent link:

https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=pua:servidor_unix

Last update: **2014/03/27 12:29**

