CI-1002: Programação 2

- **Disciplina**: CI-1002 - Programação 2
- **Carga Horária** (horas): teoria 30h, prática 30h, total 60h
- **Pré-requisito**: CI-1001 - Programação 1

- Cronograma 2025/1 - **em construção** profs. Vinícius Fülber, Jorge Correia, David Menotti e Diego Addan

Objetivos

Capacitar o estudante a compreender o modelo de programação dos computadores atuais e a desenvolver programas usando técnicas elementares de algoritmos e estruturas de dados sobre este modelo. Capacitar o aluno a desenvolver soluções simples e eficazes para problemas diversos que podem ser resolvidos com as técnicas elementares, sempre considerando a noção de eficiência dos códigos desenvolvidos.

Conteúdo

- Strings
- Codificação de caracteres
- Strings multibyte
- Acesso a arquivos
- Arquivos binários
- Organização de código
- O preprocessador C
- O sistema Make
- Depuração
- A função main
- Tipos enumerados
- Conversão de tipos
- Ponteiros para funções
- Uniões
- Operações com bits
- Bibliotecas
- Construção de bibliotecas

Metodologia

- **Teoria**: aulas expositivas, com análise e discussão dos temas propostos.
- **Prática**: atividades referentes aos temas abordados nas aulas teóricas.
- Regras das atividades de laboratório

Avaliação

A avaliação será feita através dos projetos realizados ao longo da disciplina. Esta é uma disciplina de projeto, portanto **não há exame final**.

Os projetos serão avaliados de acordo com os seguintes critérios:

- Devem compilar corretamente no ambiente Linux provido pelo DINF/UFPR
- Devem ser estáveis (funcionar sempre)
- Ao compilar com os flags `-Wall` não devem gerar *warnings*
- Devem estar bem documentados (comentários no código)
- Devem estar bem legíveis e endentados
- Devem usar nomes significativos para variáveis, tipos, funções, macros e arquivos.
- O código deve estar bem estruturado (uso de funções, vários arquivos, Makefile, uso de macros, etc)
- Os dados devem estar bem estruturados (poucas variáveis globais, uso adequado de parâmetros, arrays, structs, memória dinâmica, etc.

Bibliografia

Básica:

- KERNIGHAN, B., Ritchie, D., C: A Linguagem de Programação - Padrão ANSI, Editora Campus, 1989.
- MEDINA, M., FERTIG, C., Algoritmos e Programação: teoria e prática. Novatec, 2006.
- ZIVIANI, N., Projeto de algoritmos: com implementações em PASCAL e C. 2a. edição. Ed. Pioneira Thomson, 2004.

Complementar:

- KNUTH, D. E., The Art of Computer Programming. Addison Wesley, 2005
- SCHILDT, H., C Completo e Total. Makron Books, 1997
- PRINZ, P., KIRCH-PRINZ, U., C Pocket Reference. Ed. O'Reilly, 2003.

Apoio:

- Material de programação em C do docente



Podem ocorrer mudanças nesta página, com a devida divulgação prévia aos alunos.

From:
https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/ - **Prof. Carlos Maziero**

Permanent link:
https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=prog2:start

Last update: **2025/03/10 17:27**