CI-1002 - Cronograma 2022/2

- As atividades indicadas com ! serão avaliadas (valem nota).
- MP = 0,15 * Proj1 + 0,3 * Proj2 + 0,15 * Proj3 + 0,4 Proj4
- Os trabalhos devem ser entregues através do Moodle.
- Leia com atenção as Regras das Atividades de Laboratório.

Semana 1: 17/10 a 21/10

Encontros:

- 17/10 15:30 - Apresentação da disciplina
- 21/10 13:30 - Apresentação Projeto 2

Conteúdo teórico

- Apresentação da disciplina

Laboratório:

- ! Projeto 2: Lattes (CNPq) e Qualis (CAPES) (prazo: 02/12)

Semana 2: 24/10 a 28/10

Encontros:

- 24/10 15:30 - Teoria/Laboratório
- 28/10 13:30 - Laboratório

Conteúdo teórico:

- Strings
- Codificação de caracteres
- Strings multibyte

Laboratório:

- Exercícios sobre o conteúdo
- Desenvolvimento do projeto

Semana 3: 31/10 a 04/11

Encontros:

- 31/10 15:30 - Teoria/Laboratório
- 04/11 13:30 - Laboratório

Conteúdo teórico:

- Acesso a arquivos
- Arquivos binários

Laboratório:

- Exercícios sobre o conteúdo
- Desenvolvimento do projeto

Semana 4: 07/11 a 11/11

Encontros:

- 07/11 15:30 - Teoria/Laboratório
- 11/11 13:30 - Laboratório

Conteúdo teórico:

- Organização de código
- O preprocessador C
- O sistema Make

Laboratório:

- Exercícios sobre o conteúdo
- Desenvolvimento do projeto

Semana 5: 14/11 a 18/11

Encontros:

- 14/11 15:30 - Teoria/Laboratório
- 18/11 13:30 - Projeto 1

Laboratório:

- Desenvolvimento do projeto

Semana X: 21/11 a 25/11

Encontros:

- 21/11 15:30 - SIEPE (Semana Integrada de Ensino, Pesquisa e Extensão – SIEPE)
- 25/11 13:30 - SIEPE (Semana Integrada de Ensino, Pesquisa e Extensão – SIEPE)

Semana 6: 28/11 a 02/12

Encontros:

- 28/11 15:30 - Laboratório
- 02/12 13:30 - Laboratório

Laboratório:

- Desenvolvimento do projeto

Entrega:

- Projeto 2

Semana 7: 05/12 a 09/12

Encontros:

- 05/12 15:30 - ~~Defesa do Projeto 2~~ (Jogo da Copa)
- 09/12 13:30 - ~~Projeto 3~~ (Jogo da Copa)

Semana 8: 12/12 a 16/12

Encontros:

- 12/12 15:30 - Defesa Projeto 2
- 16/12 13:30 - Apresentação Projeto 4

Conteúdo teórico:

- Depuração

Laboratório:

- Projeto 4: Jogo Gráfico Jewels (prazo: 17/02/23)

Semana 9: 19/12 a 23/12

Encontros:

- 19/12 15:30 - Teoria/Laboratório
- 23/12 13:30 - Laboratório

Conteúdo teórico:

- A função main

- Tipos enumerados

Laboratório:

- Exercícios sobre o conteúdo
- Desenvolvimento do projeto

Semana 10: 16/01 a 20/01

Encontros:

- 16/01 15:30 - Teoria/Laboratório
- 20/01 13:30 - Laboratório

Conteúdo teórico:

- Conversão de tipos
- Uniões

Laboratório:

- Exercícios sobre o conteúdo
- Desenvolvimento do projeto

Semana 11: 23/01 a 27/01

Encontros:

- 23/01 15:30 - Teoria/Laboratório
- 27/01 13:30 - Laboratório

Conteúdo teórico:

- Operações com bits
- Ponteiros para funções

Laboratório:

- Exercícios sobre o conteúdo
- Desenvolvimento do projeto

Semana 12: 30/01 a 03/02

Encontros:

- 30/01 15:30 - Teoria/Laboratório
- 03/02 13:30 - Laboratório

Conteúdo teórico:

- Bibliotecas

- Construção de bibliotecas

Laboratório:

- Exercícios sobre o conteúdo
- Desenvolvimento do projeto

Semana 13: 06/02 a 10/02

Encontros:

- 06/02 15:30 - Laboratório
- 10/02 13:30 - Laboratório

Laboratório:

- Desenvolvimento do projeto

Semana 14: de 13/02 a 17/02

Encontros:

- 13/02 15:30 - Laboratório
- 17/02 13:30 - Laboratório

Laboratório:

- Desenvolvimento do projeto

Entrega:

- Projeto 4

Semana 15: de 20/02 a 22/02

Encontros:

- 20/02 15:30 - Carnaval
- 24/02 13:30 - Defesa do Projeto 4

Exame final

Não há! A disciplina é de projetos.

From:
https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/ - **Prof. Carlos Maziero**

Permanent link:
https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=prog2:cronograma_2022_2

Last update: **2024/03/18 14:50**