

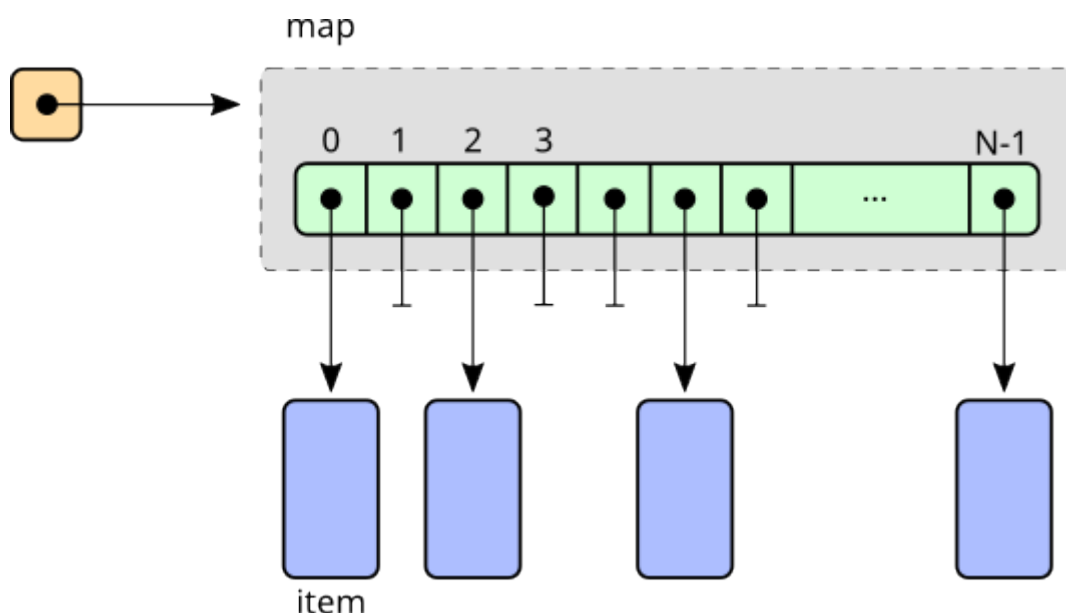
Mapa genérico

Este projeto faz parte do [PPOS v2](#).

O núcleo do SO gerencia diversos objetos para os programas do usuário, como arquivos aberto, threads, semáforos, etc. O programa acessa esses objetos através identificadores únicos (*Unique IDentifiers* - *UIDs*), geralmente números inteiros positivos, gerados pelo núcleo quando o objeto é criado.

Este projeto visa construir uma pequena biblioteca em C com operações básicas para gerenciar **mapas de objetos**, que associam ponteiros de objetos a *UIDs* inteiros. O mapa a ser implementado é genérico, ou seja, é um mapa de ponteiros `void *` para inteiros, onde cada elemento é um ponteiro para um dado cujo tipo não é conhecido pela biblioteca. **O mapa não armazena os dados**, mas somente os ponteiros para eles.

Um mapa de tamanho `SIZE` registra cada objeto sob um identificador único (*UID*), que varia entre 0 e `SIZE-1` de forma crescente (0, 1, 2, ...). Ao registrar um novo objeto deve ser usado o próximo *UID* livre, com comportamento circular caso não existam mais *UIDs* livres no final do mapa.



As principais operações em um mapa são:

- `map_create`: cria um novo mapa (vazio)
- `map_destroy`: destrói um mapa (mas não destrói os objetos em si; o responsável por destruí-los é quem os criou)
- `map_put`: adiciona um objeto ao mapa e retorna um *UID*
- `map_get`: informa o objeto associado a um *UID*
- `map_del`: retira o objeto do mapa e libera o seu *UID*



Esta biblioteca será utilizada em vários outros projetos, portanto capriche na sua implementação!

Requisitos

Os arquivos necessários a este projeto estão em

tad-vazio.tgz

:

- `map.h` : interface da biblioteca
- `map.c` : implementação da biblioteca (a implementar)
- `testa-map.c` : programa de teste
- `testa-map.txt` : saída esperada do programa de teste
- `makefile` : para a compilação

Os seguintes requisitos devem ser atendidos:

- A implementação deve ser feita em C no padrão C99 no arquivo `map.c`.
- Com exceção de `map.c`, os arquivos fornecidos **não devem ser alterados**.
- O código deve funcionar corretamente com o programa de teste.
- A saída do programa de teste deve ser igual à saída esperada (veja `make test`).



O processo de correção substitui os arquivos do projeto pelas versões originais, com exceção da implementação do aluno em `map.c`. Assim, alterações feitas nos demais arquivos serão destruídas.

A entregar

Envie somente o arquivo `map.c` através do Moodle.

Outras informações

- Dependências:
 - Conhecimento da linguagem C.

From:

<https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/> - Prof. Carlos Maziero

Permanent link:

https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=ppos-v2:mapa_generico

Last update: **2026/07/29 20:46**

