Números racionais - ponteiros

Este projeto foi originalmente proposto pelo prof. Marcos Castilho para a disciplina de Programação 1 (CI1001).



Este trabalho visa modificar o módulo de números racionais desenvolvido anteriormente para usar ponteiros e funções com passagem de parâmetros por referência.

Atividade

Você deve implementar um programa que manipule números racionais, que são números da forma $^{a}/_{b}$, onde a e b são números inteiros. Nesta versão, as funções que manipulam racionais usam passagem de parâmetros por referência.

Você deve baixar este arquivo e abri-lo para poder fazer o trabalho, pois irá precisar de todos os arquivos ali contidos:

- racional.h: arquivo de cabeçalho com os protótipos das funções (não deve ser alterado).
- racional.c: arquivo que implementa as operações sobre números racionais ("esqueleto" a completar).
- tp2.c: código que usa a biblioteca de racionais ("esqueleto" a completar).
- makefile: arquivo do utilitário "make" para compilar seu código.
- entrada*.txt: dados de entrada para testes.

No arquivo racional. h foi definida uma estrutura (*struct*) para o tipo abstrato de dados *racional* e os protótipos das funções que permitem manipular essa estrutura. Você deve implementar essas funções no arquivo racional.c.

Programa principal

O programa principal (tp2.c) contém a função main. Ele deve incluir o *header* racional.h e implementar corretamente o seguinte pseudocódigo:

```
defina um vetor para até 100 números racionais

leia um valor n tal que 0 < n < 100

preencha o vetor com n números racionais lidos da entrada (leia o numerador e o denominador de cada racional)

imprima "VETOR = " e o conteúdo do vetor lido

elimine deste vetor os elementos inválidos imprima "VETOR = " e o conteúdo do vetor resultante
```

Last update: 2024/10/15

```
ordene este vetor
imprima "VETOR = " e o conteúdo do vetor resultante
calcule a soma de todos os elementos do vetor
imprima "SOMA = " e a soma calculada acima
nova linha
retorne 0
```



O acrônimo NaN significa "Not a Number". Ele é um padrão da IEEE usado em muitas linguagens de programação para imprimir números indefinidos ou inválidos. Ajuste sua função imprime_r para imprimir NaN em vez de INVALIDO.

Exemplo de funcionamento

Considerando que o usuário digitou a seguinte entrada (que está no arquivo entrada1.txt):

```
15
-1 3
5 0
2 7
1 9
9 0
8 - 5
-7 0
0 8
6 11
7 - 17
1 0
12 36
-5 1
4 9
5 0
```

A saída correspondente deve ser:

```
VETOR = -1/3 NaN 2/7 1/9 NaN -8/5 NaN 0 6/11 -7/17 NaN 1/3 -5 4/9 NaN
VETOR = -1/3 4/9 2/7 1/9 -5 -8/5 1/3 0 6/11 -7/17
VETOR = -5 -8/5 -7/17 -1/3 0 1/9 2/7 1/3 4/9 6/11
SOMA = -331343/58905
```

Para a entrada de dados contida no arquivo entrada2.txt, a saída deve ser:

```
VETOR = NaN NaN
VETOR =
VETOR =
SOMA = 0
```

Para a entrada de dados contida no arquivo entrada3.txt, a saída deve ser:

```
VETOR = 19/3 16/3 2/9 11/16 -9 -7/19 15/16 1/13 -7/18 13/20 11/9 16/15 -17/15 2/7
7/4 5/6 -9/10 NaN 1/12 3/2 -17/12 8/3 5/3 14/13 -9 2/9 1/9 18/19 -13/10 -7 -11/17
```

Entregáveis

Entregue um único arquivo tp2.tqz que contenha por sua vez os sequintes arquivos:

- racional.h: o mesmo arquivo fornecido, não o modifique
- racional.c: sua implementação das funções definidas em racional.h
- tp2.c: contém a função main que usa os racionais
- makefile

From:

https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/ - Prof. Carlos Maziero

Permanent link:

https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=c:numeros_racionais_-_ponteiros

Last update: 2024/10/15 14:05

