

# Colossal Cave

[Colossal Cave](#) é considerado o precursor dos jogos de aventura. Ele foi criado por Will Crowther em 1976, inspirado nas [Mammoth Caves](#), no Kentucky, USA. Ele foi ampliado por Don Woods em 1977 e depois portado para vários sistemas operacionais.

## Descrição do jogo

A ideia central do jogo é explorar uma caverna misteriosa que pode conter tesouros. A interação é feita em modo texto, com comandos simples e descrições dos ambientes por onde o jogador passa. O jogador pode se deslocar entre ambientes, coletar itens e interagir com objetos, por exemplo.

Um exemplo de diálogo do jogo (a saída do jogo está em maiúsculas; o comando do usuário em minúsculas):

```
YOU ARE STANDING AT THE END OF A ROAD BEFORE A SMALL BRICK BUILDING.  
AROUND YOU IS A FOREST. A SMALL STREAM FLOWS OUT OF THE BUILDING AND  
DOWN A GULLY.
```

```
go south
```

```
YOU ARE IN A VALLEY IN THE FOREST BESIDE A STREAM TUMBLING ALONG A  
ROCKY BED.
```

O objetivo final do jogo é atingir a pontuação máxima (350 pontos), o que corresponde a encontrar todos os tesouros e sair da caverna com vida.

## Atividade

- Baixar o jogo para alguma plataforma e experimentá-lo, para entender sua dinâmica. No Linux, o pacote `bsdgames` traz o comando `adventure`, que implementa uma versão desse jogo.
- Implementar o jogo em C no Linux.

## Requisitos

- Ler os arquivos do jogo original (em Fortran) contendo as descrições dos diálogos, dos comandos, dos itens e da caverna em si.
- Implementar a lógica do jogo o mais fielmente possível
- Ser escrito em C padrão (C99 ou similar)
  - não gerar *warnings* ao usar flags `-Wall`
  - o executável deve se chamar `mycc` (de “*my Colossal Cave*”)
- Ser estruturado em vários arquivos, separando as funcionalidades
- Ter um Makefile:
  - alvos `all`, `clean` e `purge`
  - compilação e ligação devem ser separadas

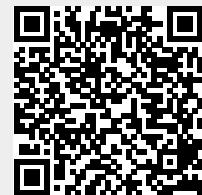
## Material de apoio

- código e arquivos de configuração do [jogo original](#) (em Fortran)

- [Baf's Guide do Colossal Cave](#)
- [The Colossal Cave Adventure page](#)
- No Linux: instalar package bsdgames, comando adventure

From:

<https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/> - **Prof. Carlos Maziero**



Permanent link:

[https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=c:colossal\\_cave](https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=c:colossal_cave)

Last update: **2023/08/01 19:15**